

順位決定方式一覧

【Complete Scoring Method】

CSM No.	CSM名称	Edition	要素No.	加減	カウント要素	係数	PT倍率	不可逆性	用途
[1]	Complete Scoring Method	Standard	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18	1	有	初級者 中級者 上級者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数	1			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[2]	Complete Scoring Method - バンカー除外編	Standard	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18	1	有	初級者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数	1			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[3]	Leverage Complete Scoring Method	Standard	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 72倍	72	1	有	中級者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数	1			
			3	-	OB数の2乗	2乗			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の1乗	1乗			
			5	+	ホールインワン数の5乗	5乗			
			6	+	アルバトロス数の4乗	4乗			
			7	+	イーグル数の3乗	3乗			
			8	+	バーディ数の2乗	2乗			
			9	+	バーの数	1乗			
			10	-	ボギーの数	1乗			
			11	-	ダブルボギー数の2乗	2乗			
			12	-	トリプルボギー数の3乗	3乗			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数の乗数を乗じた数	4乗以上			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[4]	Complete Scoring Method	Putt is Money	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18	2	有	初級者 ジュニア シニア レディース
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の2倍	2			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[5]	Complete Scoring Method - バンカー除外編	Putt is Money	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18	2	有	初級者 ジュニア シニア レディース
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の2倍	2			
			3	-	OB数の2倍の数	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[6]	Leverage Complete Scoring Method	Putt is Money	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 72倍	72	2	有	初級者 ジュニア シニア レディース
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の2倍	2			
			3	-	OB数の2乗	2乗			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の1乗	1乗			
			5	+	ホールインワン数の5乗	5乗			
			6	+	アルバトロス数の4乗	4乗			
			7	+	イーグル数の3乗	3乗			
			8	+	バーディ数の2乗	2乗			
			9	+	バーの数	1乗			
			10	-	ボギーの数	1乗			
			11	-	ダブルボギー数の2乗	2乗			
			12	-	トリプルボギー数の3乗	3乗			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数の乗数を乗じた数	4乗以上			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[7]	Complete Scoring Method	Shot is Money	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18	0.5	有	中級者 上級者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の50%	0.5			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			

順位決定方式一覧

【Complete Scoring Method】

CSM No.	CSM名称	Edition	要素No.	加減	カウント要素	係数	PT倍率	不可逆性	用途
[8]	Complete Scoring Method - パンカー除外編	Shot is Money	13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)	0.5	有	中級者 レディース
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
			1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18			
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の 50%	0.5			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
[9]	Leverage Complete Scoring Method	Shot is Money	13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)	0.5	有	中級者 上級者
			1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 72倍	72			
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の 50%	0.5			
			3	-	OB数の2乗	2乗			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の1乗	1乗			
			5	+	ホールインワン数の5乗	5乗			
			6	+	アルバトロス数の4乗	4乗			
			7	+	イーグル数の3乗	3乗			
			8	+	バーディ数の2乗	2乗			
			9	+	バーの数	1乗			
			10	-	ボギーの数	1乗			
			11	-	ダブルボギー数の2乗	2乗			
			12	-	トリプルボギー数の3乗	3乗			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数の乗数を乗じた数	4乗以上			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[10]	Complete Scoring Method	Shot is Money Extreme	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18	0.1	有	上級者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の 10%	0.1			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[11]	Complete Scoring Method - パンカー除外編	Shot is Money Extreme	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 18倍	18	0.1	有	上級者 レディース
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の 10%	0.1			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[12]	Leverage Complete Scoring Method	Shot is Money Extreme	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の 72倍	72	0.1	有	中級者 上級者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の 10%	0.1			
			3	-	OB数の2乗	2乗			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の1乗	1乗			
			5	+	ホールインワン数の5乗	5乗			
			6	+	アルバトロス数の4乗	4乗			
			7	+	イーグル数の3乗	3乗			
			8	+	バーディ数の2乗	2乗			
			9	+	バーの数	1乗			
			10	-	ボギーの数	1乗			
			11	-	ダブルボギー数の2乗	2乗			
			12	-	トリプルボギー数の3乗	3乗			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数の乗数を乗じた数	4乗以上			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[13]	Complete Scoring Method	Course Management	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数	1	1	無	初級者 中級者 上級者 ジュニア シニア レディース
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数	1			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[14]	Complete Scoring Method - General Area編	Course Management	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数	1	1	無	上級者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数	1			
			3	-	OB数の2倍	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			

順位決定方式一覧

【Complete Scoring Method】

CSM No.	CSM名称	Edition	要素No.	加減	カウント要素	係数	PT倍率	不可逆性	用途
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2	0.01	有	プロ競技者
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
			15	+	フェアウェイキープ数	1			
[15]	Complete Scoring Method	Professional	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の18倍	18	0.01	有	プロ競技者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の1%	0.01			
			3	-	OB数の2乗	2			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の数	1			
			5	+	ホールインワン数の5倍	5			
			6	+	アルバトロス数の4倍	4			
			7	+	イーグル数の3倍	3			
			8	+	バーディ数の2倍	2			
			9	+	バーの数	1			
			10	-	ボギーの数	1			
			11	-	ダブルボギー数の2倍	2			
			12	-	トリプルボギー数の3倍	3			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数を乗じた数	4以上(2乗)			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[16]	Leverage Complete Scoring Method	Professional	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の72倍	72	0.01	有	プロ競技者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の1%	0.01			
			3	-	OB数の2乗	2乗			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の1乗	1乗			
			5	+	ホールインワン数の5乗	5乗			
			6	+	アルバトロス数の4乗	4乗			
			7	+	イーグル数の3乗	3乗			
			8	+	バーディ数の2乗	2乗			
			9	+	バーの数	1乗			
			10	-	ボギーの数	1乗			
			11	-	ダブルボギー数の2乗	2乗			
			12	-	トリプルボギー数の3乗	3乗			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数の乗数を乗じた数	4乗以上			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
[17]	Complete Scoring Method - General Area編	Professional Course Management	1	+	コースの基準レートからストローク数を減算した数の72倍	72	0.01	有	プロ競技者
			2	+	基準パット数(ホール数の2倍)からグリーン上のパッティング数を減算した数の1%	0.01			
			3	-	OB数の2乗	2乗			
			4	-	ペナルティによる罰打数(OB以外)の1乗	1乗			
			5	+	ホールインワン数の5乗	5乗			
			6	+	アルバトロス数の4乗	4乗			
			7	+	イーグル数の3乗	3乗			
			8	+	バーディ数の2乗	2乗			
			9	+	バーの数	1乗			
			10	-	ボギーの数	1乗			
			11	-	ダブルボギー数の2乗	2乗			
			12	-	トリプルボギー数の3乗	3乗			
			13	-	+4以上でホールアウトした全てのホールにおいて、各オーバーバー数の乗数を乗じた数	4乗以上			
			14	-	バンカーショット数を2で割った数	0.5			
			15	+	フェアウェイキープ数	1			

パッティング倍率 (※)

Putt is Money Edition: 2倍

Standard: 1倍

Shot is Money Edition: 0.5倍

Shot is Money Extreme Edition: 0.1倍

Professional Edition: 0.01倍

※基準パット数から合計パッティング数を控除した数に対する係数で、倍率が高いほどパッティング数のスコア数値に対する寄与度が高くなり、倍率が低いほどパット数の悪化によるスコア値の低下リスクを抑えることができる

Leverage Complete Methodについて

※要素1のストローク数の係数を72に設定されたレバレッジ型のCSM

※1打につきストローク数によるスコア差が72であるため、他の要素による逆転現象を防ぐ集計システムとなっている

※ホールバイホールにおけるアンダーバーおよびオーバーバーのスコア値にレバレッジがかかっており係数が乗数となっている

Course Management Editionについて

※要素1のストローク係数が1に設定されており、OBやペナルティ・バンカーショット数などによりストロークで付いた順位が逆転する可能性がある